

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 実用新案登録公報 (Y 2) (11) 実用新案登録番号

第2589644号

(45) 発行日 平成11年(1999) 2月3日

(24) 登録日 平成10年(1998)11月20日

(51) Int.Cl.<sup>8</sup>

識別記号

F I

A 6 3 F 3/06

A 6 3 F 3/06

B

請求項の数 2 (全 21 頁)

(21) 出願番号 実願平5-47133

(22) 出願日 平成5年(1993) 8月6日

(65) 公開番号 実開平7-13385

(43) 公開日 平成7年(1995) 3月7日

審査請求日 平成9年(1997) 7月15日

(73) 実用新案権者 000132840

株式会社タイトー

東京都千代田区平河町2丁目5番3号

タイトービルディング

(72) 考案者 桑原 治

東京都千代田区平河町2丁目5番3号

タイトービルディング 株式会社タイトー内

(72) 考案者 熊谷 秀男

東京都千代田区平河町2丁目5番3号

タイトービルディング 株式会社タイトー内

(74) 代理人 弁理士 鎌田 久男 (外1名)

審査官 瀬津 太朗

最終頁に続く

(54) 【考案の名称】 ビンゴゲーム機

1

(57) 【実用新案登録請求の範囲】

【請求項1】 傾斜したプレーフィールド上に複数のポケットが設けられ、そのプレーフィールドの上辺側から下辺側に所定個数のボールを転がして、そのボールが入ったポケットに対応する番号の数字の並び方によって勝敗を決めるビンゴゲーム機において、傾斜中心軸回りに傾斜自在に支持され、その中心軸の中心点に対して点対称に配置された複数のポケットを有するプレーフィールド部材と、前記プレーフィールド部材の上辺側及び下辺側に配置され、予め蓄えられた又は回収したボールを、その上辺よりも上側まで上昇させて発射するボールリフト手段と、前記プレーフィールド部材の傾斜を所定のゲーム回数毎に反転させる傾斜駆動手段とを備えたことを特徴とするビンゴゲーム機。

2

【請求項2】 請求項1に記載のビンゴゲーム機において、前記プレーフィールド部材は、前記ポケットに対応する数字を可変可能に表示する数字表示手段を有することを特徴とするビンゴゲーム機。

【考案の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】 本考案は、ピンボールゲーム方式のプレーフィールド上で、ボールを転がしてポケットに入れ、そのポケットに対応する番号による数字の並び方によって勝敗を決めるビンゴゲーム機に関するものである。

【0002】

【従来の技術】 従来、この種のビンゴゲーム機では、プレーフィールドは固定されており、つねに傾斜方向が一

3

定であり、また、ポケットの番号も一定であった（実公昭49-32214号など）。

【0003】

【考案が解決しようとする課題】しかし、前述した従来のビンゴゲーム機では、プレーフィールドの傾きの方向が一定であるために、ボールの転がし方に癖のようなものが出やすく、入りやすいポケットが決まってしまうゲーム性が乏しくなる、という問題があった。また、プレーフィールドの回りを大勢のプレーヤーが囲んで同時にプレーする、いわゆるマルチビンゴゲーム機において、10 相対する側に立つプレーヤーの間では、視野が一方側に固定させるので、平等性に欠けるという問題があった。

【0004】本考案の目的は、前述の課題を解決し、プレーフィールドの上面の癖を無くすとともに、大勢のプレーヤーがゲームする場合に、何れの側のプレーヤーにも平等に見えるビンゴゲーム機を提供することである。

【0005】

【課題を解決するための手段】前記課題を解決するために、本考案によるビンゴゲーム機の第1の解決手段は、傾斜したプレーフィールド上に複数のポケットが設けられ、そのプレーフィールドの上辺側から下辺側に所定個数のボールを転がして、そのボールが入ったポケットに対応する番号の数字の並び方によって勝敗を決めるビンゴゲーム機において、傾斜中心軸回りに傾斜自在に支持され、その中心軸の中心点に対して点対称に配置された複数のポケットを有するプレーフィールド部材と、前記プレーフィールド部材の上辺側及び下辺側に配置され、予め蓄えられた又は回収したボールを、その上辺よりも上側まで上昇させて発射するボールリフト手段と、前記プレーフィールド部材の傾斜を所定のゲーム回数毎に反転させる傾斜駆動手段とを備えたことを特徴とする。

【0006】第2の解決手段は、第1の解決手段のビンゴゲーム機において、前記プレーフィールド部材は、前記ポケットに対応する数字を可変可能に表示する数字表示手段を有することを特徴とすることができる。

【0007】

【作用】本考案によれば、プレーフィールド部材の傾斜を所定のゲーム回数毎に反転させるので、経時的変化により盤面の癖のようなものが発生しにくい。また、ポケットに対応する数字を変更することができるので、特定のポケットに入りやすくなっても、数字の並び方が偏ることもない。

【0008】

【実施例】以下、図面等を参照して、実施例につき、本考案を詳細に説明する。図1～図5は、本考案によるビンゴゲーム機の実施例の構成を示す図であって、図1は外観斜視図、図2は断面図、図3及び図4は傾斜装置の説明図、図5はブロック図、図6は操作パネルの説明図である。傾斜装置10は、プレーフィールド板11を左

4

下がり又は右下がり傾斜させるための装置である。プレーフィールド板11は、その上面にボールBを転がすための板であり、そのボールBを落とし込むそれぞれ番号の付いた複数のポケット11a-1～11a-m（この実施例ではm=25個）が形成されている。これらのポケット11aは、傾斜したときに同一条件になるように、傾斜中心位置から線対称になるように配置されている。このプレーフィールド板11の下側には、ポケット11a-1～11a-mに落ち込んだ後のボールBを回収するための回収板18が配置されている。なお、ボールBは、プレーフィールド板11のポケット10aに落ち込んだ場合に、シャッタ（不図示）により下に落下することなく、半分露出した状態で止まっており、1回のプレーが終了した後に、そのシャッタが開いて回収板18上に落ちることとなる。

【0009】プレーフィールド板11は、シャフト12を中心にして、図2の時計方向又は反時計方向に回転できるように、ピロブロック13を介して左右の支柱14によって支持されている。ピロブロック13と支柱14の間には、高さ調節ねじ14aが設けられている。ゲーム機の設置時に、床面が傾斜している場合に、ゲーム機の筐体の底部に設けられたアジャスター（不図示）だけでは、水平状態を保つのが難しいことがあるので、高さ調節ねじ14aによって、プレーフィールド板11の左右の高さをそれぞれ調節できるようにした。

【0010】また、プレーフィールド板11は、正逆回転可能なモータ15、そのモータ15の出力軸に取り付けられた回転板16及びその回転板16の偏心した位置に連結されたリンクアーム17によって、左右に角度 $\theta$ （この実施例では約10度）だけ傾け又はその角度に停止することができる。図2（A）は、プレーフィールド板11の右側が高く左側が低い状態を示しており、図2（B）は、プレーフィールド板11が反転して、左側が高く右側が低くなった状態を示している。このモータ15は、プレーフィールド板11を反転させるだけであれば、一方向にのみ回転するモータで足りるが、ボールBが万が一プレーフィールド板11上に止まってしまった場合に、プレーフィールド板11を一時的に水平状態まで移動させて、再び元に戻す動作をさせるために、リバーシブルモータを使用している。なお、プレーフィールド板11は、反転させるだけでなく、同一の傾斜方向であっても、傾斜角度を変えることによって、ゲームに変化を持たせることができる。

【0011】プレーフィールド板11の長手方向の両側には、プレーヤーがプレーするためのターミナルキャビネット20-1～20-n（この実施例では、n=8個）設けられており、n人までが同時にビンゴゲームを行うことができる。ターミナルキャビネット20には、モニタ画面21、最初にプレーするときにメダルを投入するメダル投入口22a、メダル払い出し口22bなど

5

が設けられている。このモニタ画面21には、ゲームの進行に応じた画面の表示、CREDIT、WIN、PAY、WAGERのメータなどの表示を行う。モニタ画面21には、ビンゴの数字が並んで表示されており、これに対応した番号のポケット11aにボールBが落ち込むごとに、その数字の色が変わり、5個の数字の色が変わって、一直線上に並べばビンゴとなり、メダル払い出し口22bからメダルがペイアウトされる。

【0012】プレーフィールド板11の短手方向の両側（上辺側及び下辺側）には、ボールリフト装置30-1、30-2が設けられている。ボールリフト装置30-1には、ボールBの送出孔31及び外れボール回収孔32がそれぞれ設けられており、前述した回収板18及び外れボール回収孔32から回収されたボールBを、高い位置にある送出孔31の位置まで、不図示の機構により運び上げて送出する。

【0013】図5に示すように、各ターミナルキャビネット20-1～20-8及び傾斜装置10、リフト装置30-1、30-2などは、このゲームの進行を制御するコントローラ40に接続されている。プレーフィールド板11が図2の左下がりに傾斜している場合には、右側のボールリフト装置30-1の送出孔31からボールBが1個ずつ送出され、プレーフィールド板11上を高い方から低い方向に向かって転がっていく。ボールBは、プレーフィールド板11のポケット11aに入るか、反対側のリフト装置30-2の外れボール回収孔32に回収される。続いて、別のボールBが送出孔31から送出され、合計で5個のポケット11aに入るまで、次々と送出される。5個のポケット11aにボールBが入ると、ポケット11aの下に配置された不図示のシャッタが開き、回収板17にボールBが落ち、左側のボールリフト装置20-2に回収され、1回のゲームが終了する。その後、モータ15が回転して、回転板16、クランクアーム17を介して、プレーフィールド板11が図2の時針方向に回転して、図2(B)の状態になり、次ぎのゲームに備える。

【0014】次に、本考案によるビンゴゲーム機の細部の構成を説明する。各ターミナルキャビネット20には、モニタ画面21、メダル投入口22a、メダル払い出し口22b等の他に、図6に示すように、セレクトボタン24A～24D、DOUBLE-UPボタン25、10BETボタン26、1BETボタン27、INSTRUCTIONボタン28、PAYOUTボタン29などを有する操作パネル23が設けられており、各ボタンは全て点灯式となっている。

【0015】セレクトボタン24A～24Dは、ゲーム中にBET（賭けること）を行いたいカードを選ぶためのボタンであり、セレクトボタン24A、24Dについては、後述するダブルアップゲーム時のセレクトボタンとしても使用する。DOUBLE-UPボタン25は、

6

ビンゴゲームで入賞があった場合に、ダブルアップゲームを行うのに使用する。10BETボタン26は、1度押すだけで10BETできるボタンである。但し、コインが10枚以上クレジットされていなければ、使用できない。1BETボタン27は、1度押すと1BETされるボタンである。ダブルアップゲームを行う場合にはDOUBLE-UPボタン25を押し、行わない場合には10BETボタン26を用いて「COLLECT」機能に流用する。INSTRUCTIONボタン28は、モニタ画面21を切り換えるためのボタンであり、ゲーム画面→ナンバーレイアウト→オッズ画面→ゲーム画面とサイクリックに画面が切り換わり、常時使用することができる。PAYOUTボタン29は、メダルを払い出すためのボタンである。また、ゲーム入賞時に、ダブルアップゲームか払い出しかをセレクトする場合にも使用する。

【0016】次に、この実施例のビンゴゲームの細かいルールについて簡単に説明する。図7は、実施例に係るビンゴゲーム機の3並び表示を示す説明図である。10BET以上したカードは、図7に示すような並びによって入賞した場合も有効であって払い出しの対象となり、ODDS3並びの各表示倍数が払い戻される。合計BET枚数（WAGER）が10枚以上となった場合には、ビンゴゲームの入賞とは無関係に、次の出目になったときに、払い出しが行われる。すなわち、出目が全て偶数か又は奇数の場合、出目が全て14以上か又は12以下の場合に、払い出しは枚数（BET枚数）×1.5倍となる。また、各カード毎に、色替えしたラインを1ライン定め、そのラインで入賞すると、ODDSが2倍になる。なお、重複してできた役は、入賞時に全て払い出される。

【0017】図8は、実施例に係るビンゴゲーム機の数字移動手段を示す説明図である。ゲームのスタートから4球目のボールBが発射されるまでの間（3球目が発射されて5秒後）に、BETしていたカードの四隅のナンバーを、セレクトボタン24A～24Dを押すことにより、移動させることができる。このようにすれば、さらにゲーム性を増すことができる。

【0018】図10～図30は、本考案によるビンゴゲーム機の動作を説明するモニタ画面を示す図、図31及び図32は、ゲーム動作を説明する流れ図である。インストラクションボタン28は、1回押した場合には、図10に示すような画面となる。このときは、モニタ画面21は、主に、プレーフィールド板11に対応するポケット表示21aとナンバー表示21bをキャラクタによってレイアウト表示する。但し、プレーフィールドのレイアウト等は、逆側のターミナルでは、逆方向となるのでソフト上で処理を行って表示する。

【0019】矢印表示21cは、ボールBの打ち出し方向を示すためのものであり、ゲーム毎、つまりプレーフ

10

20

30

40

50

ィールド板11を反転させる毎に、その向きを変更する。また、グラフ表示21jは、現在のナンバー表示21bにおけるポケットインの確率を示すものである。ナンバー表示21bは、ゲーム毎に変更するので、グラフ表示21jもゲーム毎にポケット位置により変更する。プレーフィールド板11の各ポケット11aに対して、固定的にナンバーを決めず毎回変更する理由は、プレーフィールド板11の変形などにより、各ポケット11aに落ち込む確率が偏るのを防ぐためである。なお、プレーフィールド板11上のナンバー表示も、LED等により変えている。

【0020】再度、インストラクションボタン28を押すと、図11に示すような、オッズ画面となる。そして、もう1度、インストラクションボタン28を押すと、通常ゲーム画面又はBET画面に切り替わる。

【0021】ゲームが開始されると、図12の画面となり、メダルが投入口22aから投入されると、クレジットされる(図31のS101)。次に、表示によってA～Dカード21d-A～21d-Dが順次配布される(図31のS102)。まず、Dカード21d-Dが画面の左端より出現し、図13に示すように、Cカード21d-C、Bカード21d-B、Aカード21d-Aの順に配られ、図14に示すように、全て配り終わると、この画面からカードをセレクトし(図31のS103)、順次BETすることができる(図31のS104)。

【0022】Aカード21d-Aの所定のラインをBETした場合には、図15に示すように、有効ライン表示21e、BET枚数/オッズ表示21f(カード内)、WAGER表示21gが表れる。なお、BET枚数/オッズ表示21fは、カラーモード対応により表示される。

【0023】ここで、ベット数と有効ラインは、例えば、図9に示すように定められており、10BETを行うと、全ライン有効の表示となる。また、全ラインの中から、縦、横、斜めのいずれか1本を、色変りにより表示する。図16の場合には、中央の縦ラインがそれに該当する。なお、各カードのナンバー部には、星印21kの付いたナンバーが各カード毎にある(個数も位置も異なるが、例えば1～3位)。これは、次ゲーム用のナンバーを決定すると同時に、スペシャルナンバー(例えば、ポケット回りのLEDを通常のものとは緑色で点灯し、星印に該当するものは赤色で点滅させる)にボールがポケットインすると、そのナンバーを含めて、星印の付いたナンバーが全てチェックナンバーとなり、役作りの助けとなる。すなわち、星印の付いたポケット1個にボールが入ると、他の番号であっても関係なく、全ての星印のポケットにボールが入ったのと同じことになる。通常のポケットだけにボールが入った場合は、1枚のカードに点灯する番号は、ボールの個数と同じ5個だけで

あるが、星印のポケットにボールが入ると、番号が違っていても、星印にも入ったのと同じことになるので、点灯する番号が6～7箇所と多くなり、当たる確率が非常に高くなる。つまり、星印のポケットは、ポーカーゲームのジョーカーに相当すると考えればよい。

【0024】次に、Bカード21d-Bをセレクトすると、図17に示すように、Aカード21d-Aは、画面の左端に消える。但し、その他のカードが選ばれたときには、そのカードよりも前面にあるカードが全て同時に移動する。そして、図18に示すように、残りのカードと同時に、セレクトされたBカード21d-Bが、前回のAカード21d-Aのあった位置に移動する。

【0025】次に、図19の画面で、Bカード21d-Bがセレクトされたことになり、BETすることができる。ここで、図20に示すように、Bカード21d-BをBETする。前述と同様にして、オッズ、有効ラインを示す矢印などが表示される。また、図21のように、前述と同様にして、各々のカードにBETする(図31のS105)。BET時間が残り10秒になると、図22に示すように、コメント欄21hにそれを表示し、0までカウントダウンする。

【0026】BET時間が終了すると(図31のS106)、BET画面がフェイドアウトし、図23の画面がフェイドインする。同時に、ゲームがスタートし、プレーフィールド板11上では1球目のボールBが発射される(図31のS107)。モニタ画面の内容は、A～Dの各カード(ナンバー)をBET時より縮小させて、全てのカードナンバーが見えるようなレイアウトにする。また、10BET以上しているカードがあるときのみ、カードの下部にスペシャルオッズ表示21iが表れる(図7の説明参照)。

【0027】いま、1球目のボールBがナンバー「21」のポケットに入ったとする。図24に示すように、そのナンバーをチェックして(図31のS109)、全てのカードの「21」をキャラクターの色変え(斜線で示してある)により、表示する(図31のS110)。また、コメント欄21hにも、そのナンバーを表示し、プレーヤーに知らせる。

【0028】次に、2球目のボールBがナンバー「18」にポケットインしたとする。図25に示すように、ナンバー「18」は、ポケット回りのLEDが赤を表示している箇所である。このため、星印のナンバー部もチェックされる。同様にして、ゲームが展開され、図26に示すように、5球目のボールBがナンバー「2」にポケットインしたとする。なお、各ボールが発射されて、いずれのポケットにも入らない場合には、再度ボールを発射する(S108)。

【0029】5個目のボールがポケットインすると(図31のS111)、図26に示すように、ビンゴゲーム入賞の判定を行う(図31のS112)。入賞がある場

合には、そのカードの入賞ライン及びナンバーを点滅させて、その並び（オッズ）を表示している部分も同時に点滅させる（21m, 21n）。また、スペシャルオッズの表がヘイダウトして消え、各カードの入賞の有無と、入賞があるときには、その枚数を表示する。コメント欄21hには、図27に示すように、入賞のある場合には「YOU WIN・・・」と表示するが、入賞のない場合には「GAME OVER」と表示する。

【0030】入賞した場合には、その払い出し枚数を全て掛けて、ダブルアップゲームを行うことができる（図31のS114）。その旨が、図28に示すように、コメント欄21hに表示される。ダブルアップゲームを選択するときには、DOUBLE UPボタンを押し、払い出しをするときには、PAYOUTボタンを押す。コントロールは、そのプレイヤーの選択をまつ。ここで、後述する準備ルーチンS113を平行して実行する。

【0031】図29、図30は、ダブルアップゲームの説明図である。ダブルアップを選択した場合には（図31のS115）、モニタ画面の左端部からカード21pが1枚配られ、図29の画面になる。このとき、カードはオープンされていない。このダブルアップゲームは、配布されたカード21pが「13」よりもSMALL（「1」～「12」）なのか、BIG（「14」～「25」）かを当てるゲームである。SMALLを選択する場合には、セレクトボタン24Aを押し、BIGを選択する場合には、セレクトボタン24Dを押す。コメント欄21hは、カード21pが配布されるまでは、「GOOD LUCK」を表示する。

【0032】セレクトボタン24A又は24Dが押されると、カード21pはオープンし、ダブルアップゲームの勝敗が判定される。図30の場合には、カード21pは「10」であり、SMALLであるので、「WIN」となった状態である。勝った場合には（図31のS117）、再度、ダブルアップゲームを行うか、払い出しを行うかを選択する（図31のS117）。再度、ダブルアップゲームを選択すると、画面上のカード21pは、左端部へ流れて消え、それと同時に右端部から新たなカード21pが出現し、プレイヤーの動作を待つ。

【0033】再度、ダブルアップをせず、PAYOUTを選択しないと、コメントは、「CONGRATULATION」の表示となり、PAYメータに、WIN枚数が表示され、その枚数を減算し、CREDITに加算される（図31のS119）。PAYOUTを選択すると、コインが払い出される（図31のS118）。その動作が終了した時点で、コメントは「GAME OVER」の表示がなされ、次のゲームに移行する。

【0034】次に、図22によって、準備ルーチンについて説明する。5個のボールBがポケットインで、入賞の判定をしているときに、ボールを回収し（S1131）、次のゲームの準備をする。ついで、プレーフィ

ルド板11の傾斜が反転されるとともに（S1132）、各ポケットのナンバーがランダムに決定される（S1133）。さらに、スペシャルナンバーも変更され（S1132）、リターンする。

【0035】

【考案の効果】以上詳しく説明したように、本考案によれば、プレーフィールド部材の傾斜を所定のゲーム回数毎に反転させるので、経時変化により盤面の癖のようなものが発生しにくく、ゲーム性を低下させることはなくなった。また、交互に傾斜するので、プレーフィールド部材のいずれの側にいるプレイヤーに対しても、平等に見え不公平感がなくなった。さらに、プレーフィールド部材の傾斜を必要に応じて変化させることができるので、ゲームに変化を持たせることができる。

【0036】さらに、ポケットに対応する数字を変更することができるので、特定のポケットに入りやすくなっても、数字の並び方が偏ることもない。

【図面の簡単な説明】

【図1】本考案によるビンゴゲーム機の実施例の構成を示す外観斜視図である。

【図2】本考案によるビンゴゲーム機の実施例の構成を示す断面図である。

【図3】実施例に係るビンゴゲーム機の傾斜装置を示す説明図である。

【図4】実施例に係るビンゴゲーム機の傾斜装置を示す説明図である。

【図5】実施例に係るビンゴゲーム機を示すブロック図である。

【図6】実施例に係るビンゴゲーム機の操作パネルの説明図である。

【図7】実施例に係るビンゴゲーム機の3並び表示を示す説明図である。

【図8】実施例に係るビンゴゲーム機の数字移動手段を示す説明図である。

【図9】実施例に係るビンゴゲーム機のベット数と有効ラインを説明する図である。

【図10】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明するモニタ画面を示す図である。

【図11】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明するモニタ画面を示す図である。

【図12】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明するモニタ画面を示す図である。

【図13】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明するモニタ画面を示す図である。

【図14】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明するモニタ画面を示す図である。

【図15】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明するモニタ画面を示す図である。

【図16】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明するモニタ画面を示す図である。

11

【図17】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明するモニタ画面を示す図である。

【図18】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明するモニタ画面を示す図である。

【図19】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明するモニタ画面を示す図である。

【図20】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明するモニタ画面を示す図である。

【図21】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明するモニタ画面を示す図である。

【図22】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明するモニタ画面を示す図である。

【図23】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明するモニタ画面を示す図である。

【図24】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明するモニタ画面を示す図である。

【図25】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明するモニタ画面を示す図である。

【図26】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明するモニタ画面を示す図である。

【図27】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明す\*

12

\*るモニタ画面を示す図である。

【図28】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明するモニタ画面を示す図である。

【図29】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明するモニタ画面を示す図である。

【図30】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明するモニタ画面を示す図である。

【図31】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明する流れ図である。

10 【図32】実施例に係るビンゴゲーム機の動作を説明する流れ図である。

【符号の説明】

10 傾斜装置

11 プレーフィールド板

15 モータ

16 回転板

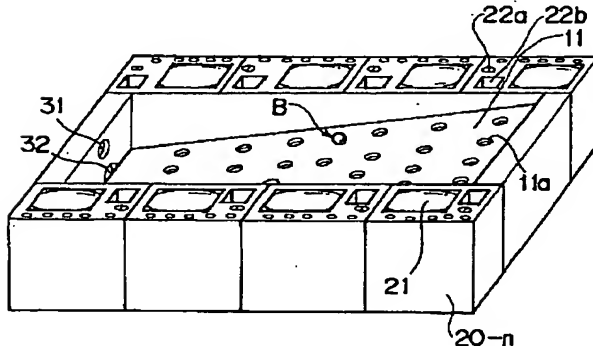
17 リンクアーム

20 ターミナルキャビネット

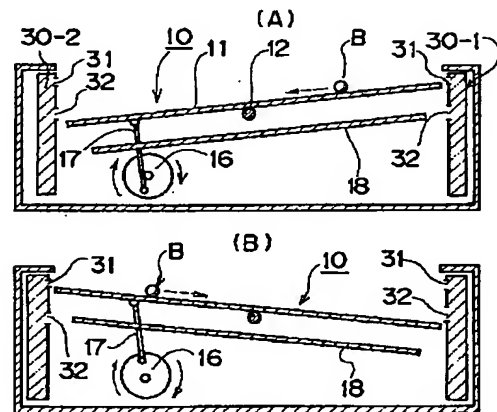
30 ボールリフト装置

20 40 コントローラ

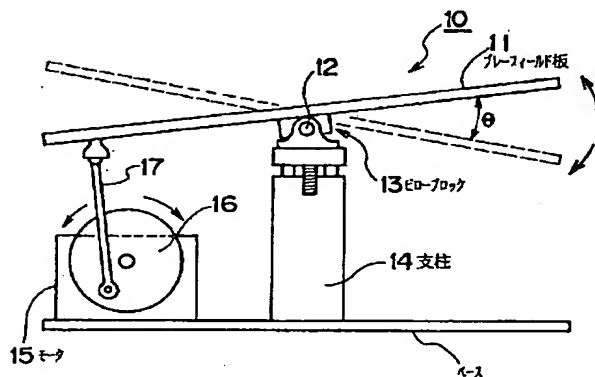
【図1】



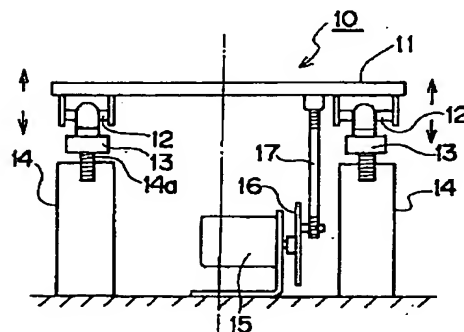
【図2】



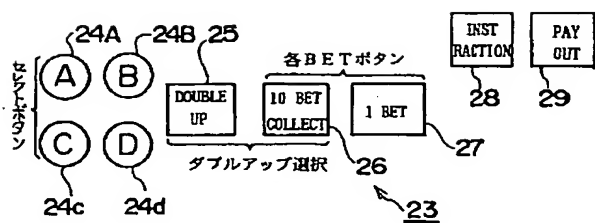
【図3】



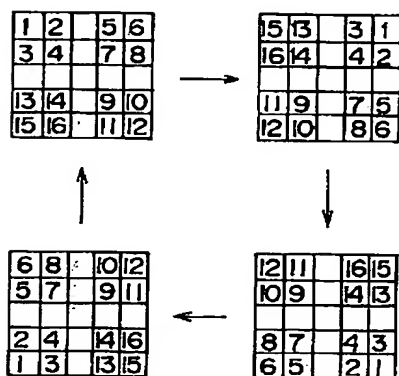
【図4】



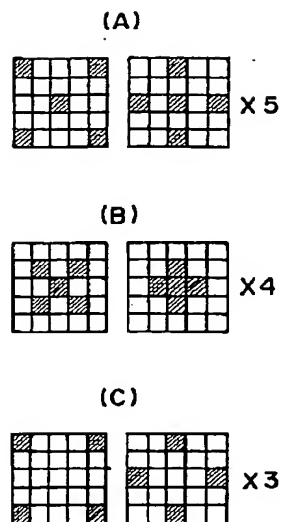
【図6】



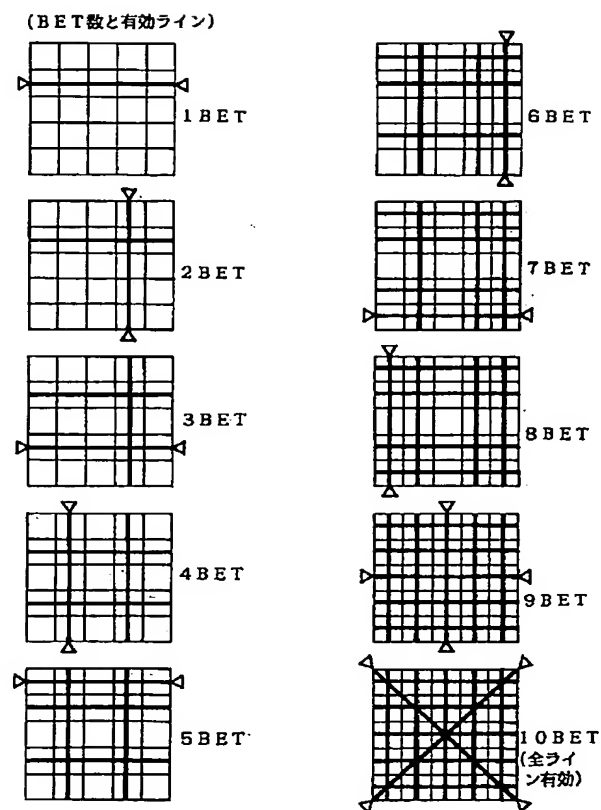
【図8】



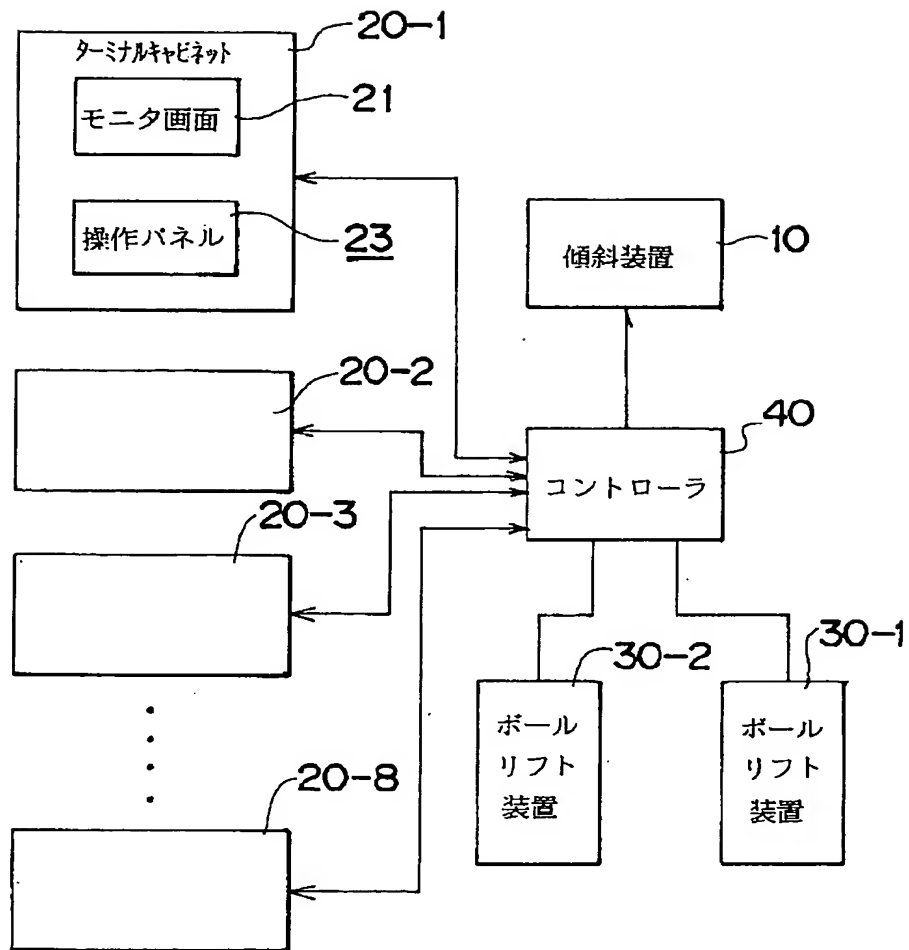
【図7】



【図9】

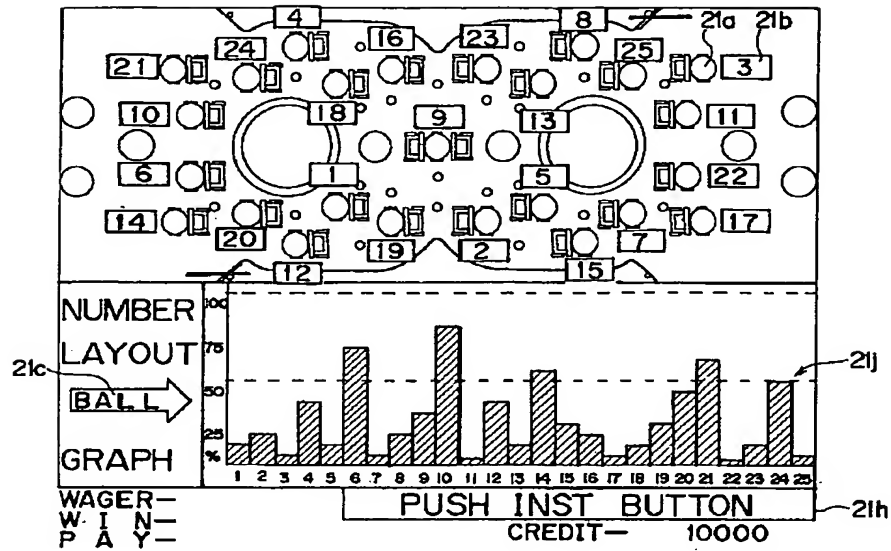


【図5】





【図10】



【図11】

## ODDS

5並び	60	120	300	700	1100	1500	2500	3500	5000	10000
4並び	25	50	100	250	375	500	750	1200	2000	3000
3並び	5	10	20	50	75	100	150	200	350	500

※オッズのランクアップは、BET枚数と各カードのナンバー配列により異なります。

		3並び × 5倍 の 配当			3並び × 3倍 の 配当
--	--	---------------------------	--	--	---------------------------

※但し、上記の役に該当するには全ライン有効 (10BET以上) にしなければなりません。

WAGER -  
WIN -  
PAY -

PUSH INST BUTTON

CREDIT - 10000

【図12】

21d-C

13	<b>C</b>
7	BET
24	5並び
15	4並び
9	3並び

→

21d-D

6	10	4	11	24	<b>D</b>
15	25	16	8	21	BET
23	14	2	17	18	5並び
19	1☆	13	3	22	4並び
5	20	9	12☆	7	3並び

5並び	60	120	300	700	1100	1500	2500	3500	5000	10000
4並び	25	50	100	250	375	500	750	1200	2000	3000
3並び	5	10	20	50	75	100	150	200	350	500

WAGER— 0  
W I N— 0  
P A Y— 0

GOOD LUCK

CREDIT— 10000

【図13】

21d-A

2	1	<b>A</b>
6	20	BET
4	12	5並び
2	10	4並び
4	5☆	3並び

21d-b

2	20	4	16
3	17	10	8☆
5	23☆	6	22
1	5	14	2
4	1	25	19

<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
BET	BET	BET
5並び	5並び	5並び
4並び	4並び	4並び
3並び	3並び	3並び

5並び	60	120	300	700	1100	1500	2500	3500	5000	10000
4並び	25	50	100	250	375	500	750	1200	2000	3000
3並び	5	10	20	50	75	100	150	200	350	500

WAGER —  
W I N —  
P A Y —

GOOD LUCK

CREDIT— 10000

【図14】

19 6 13 22 1					21d-A					
4 25 7 16 20					A B C D					
23 9 18 24 12					BET	BET	BET	BET		
8 15 21 2 10					5並び	5並び	5並び	5並び		
17 3 11 14 5					4並び	4並び	4並び	4並び		
					3並び	3並び	3並び	3並び		
5並び	60	120	300	700	1100	1500	2500	3500	5000	10000
4並び	25	50	100	250	375	500	750	1200	2000	3000
3並び	5	10	20	50	75	100	150	200	350	500
WAGER WIN PAY					BET OR CARD SELECT					
					CREDIT— 10000					

【図15】

19 6 13 22 1					21f					
4 25 7 16 20					A B C D					
23 9 18 24 12					BET	BET	BET	BET		
8 15 21 2 10					2					
17 3 11 14 5					5並び	5並び	5並び	5並び		
					60					
					4並び	4並び	4並び	4並び		
					25					
					3並び	3並び	3並び	3並び		
					5					
5並び	60	120	300	700	1100	1500	2500	3500	5000	10000
4並び	25	50	100	250	375	500	750	1200	2000	3000
3並び	5	10	20	50	75	100	150	200	350	500
WAGER WIN PAY					BET OR CARD SELECT					
					CREDIT— 9998					

【図16】

21d-A									
19	6	13	22	1	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	
4	25	7	16	20	BET	BET	BET	BET	
					10				
23	9	18	24	12	5並び	6並び	5並び	6並び	
					120				
8	15	21	2	10	4並び	4並び	4並び	4並び	
					50				
17	3	11	14	5	3並び	3並び	3並び	3並び	
					10				

5並び	60	120	300	700	1100	1500	2500	3500	5000	10000
4並び	25	50	100	250	375	500	750	1200	2000	3000
3並び	5	10	20	50	75	100	150	200	350	500

WAGER — 10  
 WIN —  
 PAY —

BET OR CARD SELECT

CREDIT — 9990

【図17】

21d-A					21d-B				
2	1	<b>A</b>	2	20	4	16	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
6	20	BET	3	17	10	8	BET	BET	BET
		10							
4	12	5並び	5	23	6	22	5並び	5並び	5並び
		120							
2	10	4並び	1	5	14	2	4並び	4並び	4並び
		50							
4	5	3並び	4	1	25	19	3並び	3並び	3並び
		10							

5並び	60	120	300	700	1100	1500	2500	3500	5000	10000
4並び	25	50	100	250	375	500	750	1200	2000	3000
3並び	5	10	20	50	75	100	150	200	350	500

WAGER — 10  
 WIN —  
 PAY —

B-CARD SELECT

CREDIT — 9990

【図18】

21d-B					<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
15	13	20	4	16	BET	BET	BET
9	21	17	10	8			
12	3	23	6	22	5並び	5並び	5並び
24	11	5	14	2	4並び	4並び	4並び
7	18	1	25	19	3並び	3並び	3並び

5並び	60	120	300	700	1100	1500	2500	3500	5000	10000
4並び	25	50	100	250	375	500	750	1200	2000	3000
3並び	5	10	20	50	75	100	150	200	350	500

WAGER — 10  
 WIN —  
 PAY —

B-CARD SELECT  
 CREDIT— 9990

【図19】

21d-B					<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>A</b>
15	13	20	4	16	BET	BET	BET	BET
9	21	17	10	8				10
12	3	23	6	22	5並び	5並び	5並び	5並び
24	11	5	14	2	4並び	4並び	4並び	4並び
7	18	1	25	19	3並び	3並び	3並び	3並び

5並び	60	120	300	700	1100	1500	2500	3500	5000	10000
4並び	25	50	100	250	375	500	750	1200	2000	3000
3並び	5	10	20	50	75	100	150	200	350	500

WAGER — 10  
 WIN —  
 PAY —

BET OR CARD. SELECT  
 CREDIT— 9990

【図20】

15	13	20	4	16	B	C	D	A
9	21	17	10	8	BET	BET	BET	BET
12	3	23	6	22	20			10
24	11	5	14	2	5並び	5並び	5並び	5並び
7	18	1	25	19	300			120
					4並び	4並び	4並び	4並び
					100			50
					3並び	3並び	3並び	3並び
					20			10

5並び	60	120	300	700	1100	1500	2500	3500	5000	10000
4並び	25	50	100	250	375	500	750	1200	2000	3000
3並び	5	10	20	50	75	100	150	200	350	500

WAGER = 30  
WIN -  
PAY -  
BET OR CARD SELECT  
CREDIT - 9970

【図21】

6	10	4	11	24	D	A	B	C
15	25	16	8	21	BET	BET	BET	BET
23	14	2	17	18	25	10	20	5
19	1	13	3	22	5並び	5並び	5並び	5並び
5	20	9	12	7	700	120	300	60
					4並び	4並び	4並び	4並び
					250	50	100	25
					3並び	3並び	3並び	3並び
					50	10	20	5

5並び	60	120	300	700	1100	1500	2500	3500	5000	10000
4並び	25	50	100	250	375	500	750	1200	2000	3000
3並び	5	10	20	50	75	100	150	200	350	500

WAGER = 60  
WIN -  
PAY -  
BET OR CARD SELECT  
CREDIT - 9940

【図22】

6	10	4	11	24	D	A	B	C
15	25	16	8	21	BET	BET	BET	BET
23	14	2	17	18	35	10	20	5
19	1	13	3	22	5並び	5並び	5並び	5並び
5	20	9	12	7	1100	120	300	60
					4並び	4並び	4並び	4並び
					375	50	100	25
					3並び	3並び	3並び	3並び
					75	10	20	5

5並び	60	120	300	700	1100	1500	2500	3500	5000	10000
4並び	25	50	100	250	375	500	750	1200	2000	3000
3並び	5	10	20	50	75	100	150	200	350	500

WAGER- 70 BET TIME LAST 10<sub>sec</sub>  
W I N-  
P A Y- CREDIT- 9930

【図23】

19	6	13	22	1	A CARD	15	13	20	4	16	B CARD
4	25	7	16	20	BET 10	9	21	17	10	8	BET 20
23	9	18	24	12	5並び 64	12	3	23	6	22	5並び 80
8	15	21	2	10	4並び 24	24	11	5	14	2	4並び 30
17	3	11	14	5	3並び 8	7	18	1	25	19	3並び 10

11	3	20	8	13	C CARD	6	10	4	11	24	D CARD
6	19	23	12	7	BET 5	15	25	16	8	21	BET 35
22	17	1	25	24	5並び 50	23	14	2	17	18	5並び 128
14	2	18	4	15	4並び 18	19	1	13	3	22	4並び 48
5	10	21	16	9	3並び 6	5	20	9	12	7	3並び 16

10BETされている  
カードのみ有効です

3並び ×5倍      3並び ×3倍

WAGER- 70 GOOD LUCK  
W I N-  
P A Y- CREDIT- 9930

【図24】

<table border="1"> <tr><td>19</td><td>6</td><td>13</td><td>22</td><td>1</td></tr> <tr><td>4</td><td>25</td><td>7</td><td>16</td><td>20</td></tr> <tr><td>23</td><td>9</td><td>18</td><td>24</td><td>12</td></tr> <tr><td>8</td><td>15</td><td>2</td><td>10</td><td></td></tr> <tr><td>17</td><td>3</td><td>11</td><td>14</td><td>5</td></tr> </table> <b>A CARD</b> BET 10 5並び 64 4並び 24 3並び 8					19	6	13	22	1	4	25	7	16	20	23	9	18	24	12	8	15	2	10		17	3	11	14	5	<table border="1"> <tr><td>15</td><td>13</td><td>20</td><td>4</td><td>16</td></tr> <tr><td>9</td><td>17</td><td>10</td><td>8</td><td></td></tr> <tr><td>12</td><td>3</td><td>23</td><td>6</td><td>22</td></tr> <tr><td>24</td><td>11</td><td>5</td><td>14</td><td>2</td></tr> <tr><td>7</td><td>18</td><td>1</td><td>25</td><td>19</td></tr> </table> <b>B CARD</b> BET 20 5並び 80 4並び 30 3並び 10					15	13	20	4	16	9	17	10	8		12	3	23	6	22	24	11	5	14	2	7	18	1	25	19
19	6	13	22	1																																																							
4	25	7	16	20																																																							
23	9	18	24	12																																																							
8	15	2	10																																																								
17	3	11	14	5																																																							
15	13	20	4	16																																																							
9	17	10	8																																																								
12	3	23	6	22																																																							
24	11	5	14	2																																																							
7	18	1	25	19																																																							
<table border="1"> <tr><td>11</td><td>3</td><td>20</td><td>8</td><td>13</td></tr> <tr><td>6</td><td>19</td><td>23</td><td>12</td><td>7</td></tr> <tr><td>22</td><td>17</td><td>25</td><td>24</td><td></td></tr> <tr><td>14</td><td>2</td><td>18</td><td>4</td><td>15</td></tr> <tr><td>5</td><td>10</td><td>16</td><td>9</td><td></td></tr> </table> <b>C CARD</b> BET 5 5並び 50 4並び 18 3並び 6					11	3	20	8	13	6	19	23	12	7	22	17	25	24		14	2	18	4	15	5	10	16	9		<table border="1"> <tr><td>6</td><td>10</td><td>4</td><td>11</td><td>24</td></tr> <tr><td>15</td><td>25</td><td>16</td><td>8</td><td></td></tr> <tr><td>23</td><td>14</td><td>2</td><td>17</td><td>18</td></tr> <tr><td>19</td><td>13</td><td>3</td><td>22</td><td></td></tr> <tr><td>5</td><td>20</td><td>9</td><td>12</td><td>7</td></tr> </table> <b>D CARD</b> BET 35 5並び 128 4並び 48 3並び 16					6	10	4	11	24	15	25	16	8		23	14	2	17	18	19	13	3	22		5	20	9	12	7
11	3	20	8	13																																																							
6	19	23	12	7																																																							
22	17	25	24																																																								
14	2	18	4	15																																																							
5	10	16	9																																																								
6	10	4	11	24																																																							
15	25	16	8																																																								
23	14	2	17	18																																																							
19	13	3	22																																																								
5	20	9	12	7																																																							

10 BETされている  
カードのみ有効です

3並び ×5倍      3並び ×3倍

WAGER - 70      NUMBER 21  
WIN -  
PAY -      CREDIT - 9930

【図25】

<table border="1"> <tr><td>19</td><td>6</td><td>13</td><td>22</td><td>1</td></tr> <tr><td>4</td><td>25</td><td>7</td><td>16</td><td>20</td></tr> <tr><td>23</td><td>9</td><td>18</td><td>24</td><td>12</td></tr> <tr><td>8</td><td>15</td><td>2</td><td>10</td><td></td></tr> <tr><td>17</td><td>3</td><td>11</td><td>14</td><td>5</td></tr> </table> <b>A CARD</b> BET 10 5並び 64 4並び 24 3並び 8					19	6	13	22	1	4	25	7	16	20	23	9	18	24	12	8	15	2	10		17	3	11	14	5	<table border="1"> <tr><td>15</td><td>13</td><td>20</td><td>4</td><td>16</td></tr> <tr><td>9</td><td>17</td><td>10</td><td>8</td><td></td></tr> <tr><td>12</td><td>3</td><td>23</td><td>6</td><td>22</td></tr> <tr><td>24</td><td>11</td><td>5</td><td>14</td><td>2</td></tr> <tr><td>7</td><td>18</td><td>1</td><td>25</td><td>19</td></tr> </table> <b>B CARD</b> BET 20 5並び 80 4並び 30 3並び 10					15	13	20	4	16	9	17	10	8		12	3	23	6	22	24	11	5	14	2	7	18	1	25	19
19	6	13	22	1																																																							
4	25	7	16	20																																																							
23	9	18	24	12																																																							
8	15	2	10																																																								
17	3	11	14	5																																																							
15	13	20	4	16																																																							
9	17	10	8																																																								
12	3	23	6	22																																																							
24	11	5	14	2																																																							
7	18	1	25	19																																																							
<table border="1"> <tr><td>11</td><td>3</td><td>20</td><td>8</td><td>13</td></tr> <tr><td>6</td><td>19</td><td>23</td><td>12</td><td>7</td></tr> <tr><td>22</td><td>17</td><td>25</td><td>24</td><td></td></tr> <tr><td>14</td><td>2</td><td>18</td><td>4</td><td>15</td></tr> <tr><td>5</td><td>10</td><td>16</td><td>9</td><td></td></tr> </table> <b>C CARD</b> BET 5 5並び 50 4並び 18 3並び 6					11	3	20	8	13	6	19	23	12	7	22	17	25	24		14	2	18	4	15	5	10	16	9		<table border="1"> <tr><td>6</td><td>10</td><td>4</td><td>11</td><td>24</td></tr> <tr><td>15</td><td>25</td><td>16</td><td>8</td><td></td></tr> <tr><td>23</td><td>14</td><td>2</td><td>17</td><td>18</td></tr> <tr><td>19</td><td>13</td><td>3</td><td>22</td><td></td></tr> <tr><td>5</td><td>20</td><td>9</td><td>12</td><td>7</td></tr> </table> <b>D CARD</b> BET 35 5並び 128 4並び 48 3並び 16					6	10	4	11	24	15	25	16	8		23	14	2	17	18	19	13	3	22		5	20	9	12	7
11	3	20	8	13																																																							
6	19	23	12	7																																																							
22	17	25	24																																																								
14	2	18	4	15																																																							
5	10	16	9																																																								
6	10	4	11	24																																																							
15	25	16	8																																																								
23	14	2	17	18																																																							
19	13	3	22																																																								
5	20	9	12	7																																																							

10 BETされている  
カードのみ有効です

3並び ×5倍      3並び ×3倍

WAGER - 70      NUMBER 18  
WIN -  
PAY -      CREDIT - 9930





〔図26〕

19 6 13 22 1	<b>A CARD</b>	15 13 20 4 16	<b>B CARD</b>
4 25 16 20	BET 10	9 21 10 8	BET 20
23 9 18 24 12	5並び 64	12 3 23 6 22	5並び 80
8 15 21 2 10	4並び 24	24 11 5 14 2	4並び 30
3 11 14 5	3並び 8	15 1 25 19	3並び 10

11 3 20 8 13	<b>C CARD</b>	6 10 4 11 24	<b>D CARD</b>
6 19 23 12 7	BET 5	15 25 16 8 21	BET 35
22 17 25 24	5並び 50	23 14 22 17 18	5並び 128
14 2 18 4 15	4並び 18	19 12 13 3 22	4並び 48
5 10 21 16 9	3並び 6	5 20 9 12 7	3並び 16

10BETされている カードのみ有効です	 3並び x5倍	 3並び x3倍
-------------------------	--	--

WAGER - 70	NUMBER 2
WIN -	CREDIT - 9930
PAY -	

〔図27〕

19 6 13 22 1	<b>A CARD</b>	15 13 20 4 16	<b>B CARD</b>
4 25 16 20	BET 10	9 21 10 8	BET 20
23 9 18 24 12	5並び 64	12 3 23 6 22	5並び 80
8 15 21 2 10	4並び 24	24 11 5 14 2	4並び 30
3 11 14 5	3並び 8	15 1 25 19	3並び 10

11 3 20 8 13	<b>C CARD</b>	6 10 4 11 24	<b>D CARD</b>
6 19 23 12 7	BET 5	15 25 16 8 21	BET 35
22 17 25 24	5並び 50	23 14 22 17 18	5並び 128
14 2 18 4 15	4並び 18	19 12 13 3 22	4並び 48
5 10 21 16 9	3並び 6	5 20 9 12 7	3並び 16

A-WIN 48 COINS	B-LOST
C-LOST	D-WIN 16 COINS

WAGER - 70	YOU WIN 64 COINS
WIN - 64	CREDIT - 9930
PAY -	

【図28】

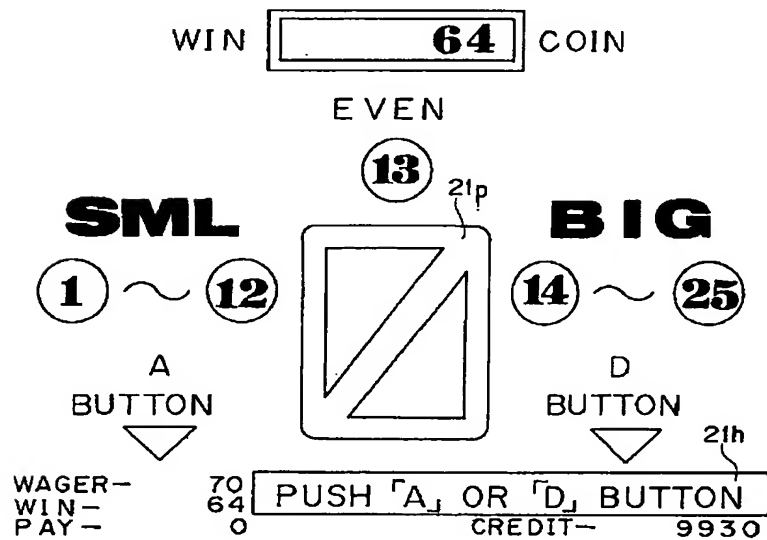
19 6 13 22 1	<b>A CARD</b>	15 13 20 4 16	<b>B CARD</b>
4 25 7 16 20	BET 10	9 21 17 10 8	BET 20
23 9 18 24 12	5並び 64	12 3 23 6 22	5並び 80
8 15 21 2 10	4並び 24	24 11 5 14 2	4並び 30
17 3 11 14 23	3並び 8	7 18 1 25 19	3並び 10
11 3 20 8 13	<b>C CARD</b>	6 10 4 11 24	<b>D CARD</b>
6 19 23 12 7	BET 5	15 25 16 8 2	BET 35
22 17 14 25 24	5並び 50	23 14 2 17 18	5並び 128
14 2 18 4 15	4並び 18	19 13 3 22	4並び 48
5 10 21 16 9	3並び 6	5 20 9 12 1	3並び 16

A — WIN 48 COINS    B — LOST  
 C — LOST    D — WIN 16 COINS 21h

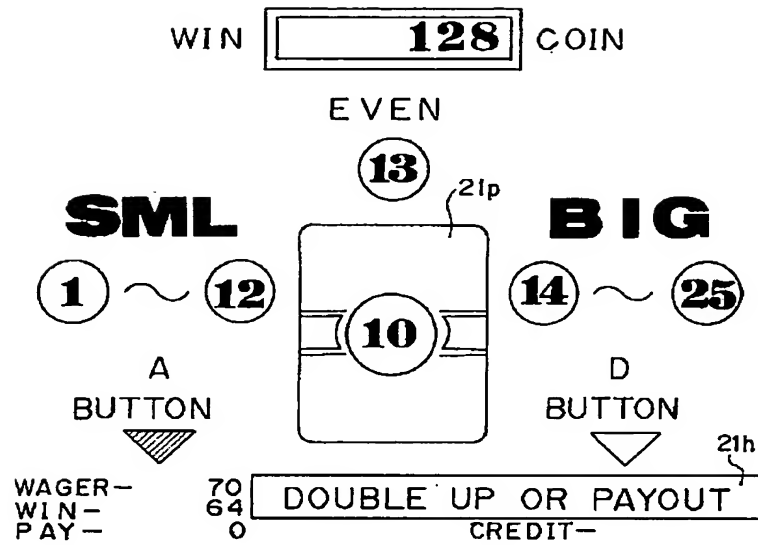
WAGER — 70  
 WIN — 64  
 PAY — 0

DOUBLE-UP OR PAYOUT  
 CREDIT — 9930

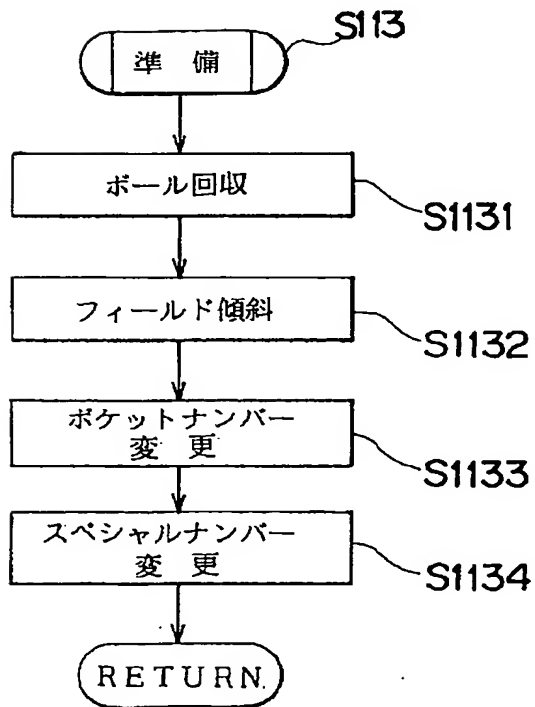
【図29】



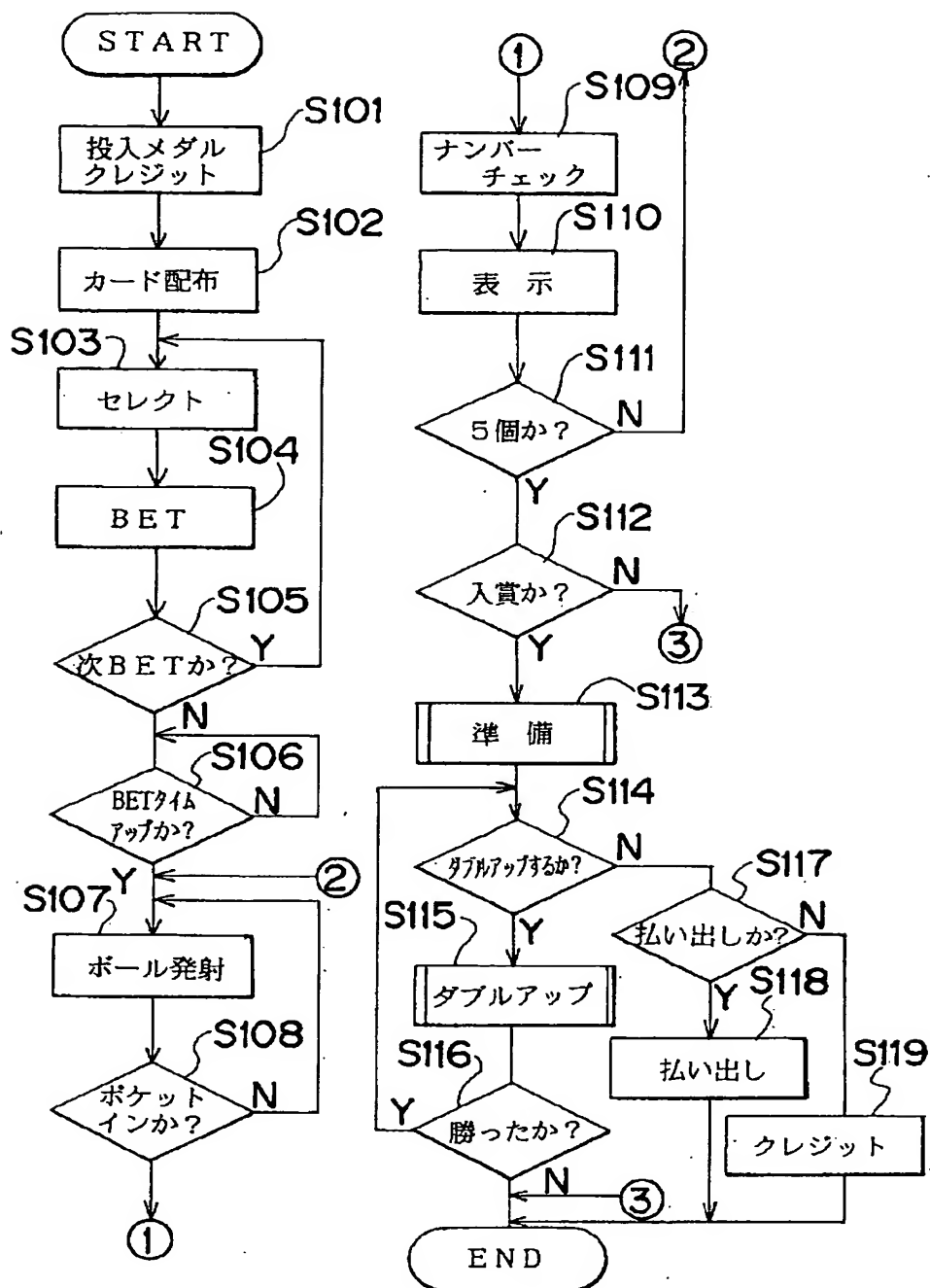
【図30】



【図32】



【図31】



フロントページの続き

(56)参考文献 実開 平3-24179 (JP, U)  
実開 昭53-5089 (JP, U)  
実開 昭52-11487 (JP, U)

(58)調査した分野(Int.Cl.<sup>8</sup>, DB名)  
A63F 3/06